**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**

**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**ESTRATEGIAS Y TECNOLOGÍA DIDÁCTICA PARA EL APRENDIZAJE**

**UNIDAD DE AUTOINSTRUCCIÓN: ESTADÍSTICA INFERENCIAL**

**CONCEPTO CLÁSICO DE PROBABILIDADES**

FACILITADORES: Dr. Israel A. Ruíz.

Mgter. Luis E. Blanco

**INTRODUCCIÓN: PANORAMA GENERAL DEL CONCEPTO CLÁSICO DE PROBABILIDADES.**

**La definición de probabilidad se produjo debido al deseo del ser humano por conocer con certeza los eventos que sucederán en el futuro.**

**¿QUIÉN VA DIRIGIDO?** A estudiantes de pregrado de la Facultad de Ingeniería en Sistemas Computacionales de la Universidad Tecnológica de Panamá.

**OBJETIVO GENERAL DEL TEMA: Conocer el principio del Concepto de Probabilidades.**

**INSTRUCCIONES:** Estimados estudiantes, le pedimos que las siguientes instrucciones se lleven a cabo:

1. Lea cuidadosamente la Unidad de Auto instrucción que es para ustedes.

2. Lea cuidadosamente el ejemplo presentado para que pueda realizar la asignación posterior.

3. Concéntrese en la lectura de los documentos para que su desarrollo sea eficiente y efectivo.

4. Es muy importante que aclare cualquiera duda que tenga para así, poder alcanzar el objetivo presentado.

Iniciamos la explicación del Concepto clásico de Probabilidades donde usted aprenderá a analizar situaciones aleatorias para tomar decisiones.

**PROCEDIMIENTOS:**

**REGLA PARA CALCULAR LA PROBABILIDAD DE UN EVENTO**

1. **PROBABILIDAD**: Valor entre cero y uno, inclusive que describe la posibilidad (oportunidad o casualidad) de que ocurra un evento.

1. **FÓRMULA**:
2. **EXPERIMENTO**: Se refiere a cualquier proceso de observación o medida.
3. **RESULTADO**: Resultados particulares de un experimento.
4. **EVENTO:** Conjunto de uno o más resultados de un experimento.
5. **EVENTO MUTUAMENTE EXCLUYENTES:** El hecho que un evento se presente, significa que ninguno de los demás puede ocurrir al mismo tiempo.

**EJEMPLO 1:** Usted lanza un dado. ¿Cuál es la probabilidad de que caiga un número par?

**Paso #1: Experimento:**

**Paso #2: Evento (s):**

**Paso #3: Probabilidad:**